
정의철(鄭 義 澈), Jung Eui-Chul



서울대학교 미술대학 디자인학부 부교수 (2015. 9. 1. ~ 현재)

학교: (우 151-742) 서울시 관악구 관악로 1, 예술관 49동 303호

연구실: 02-880-7512

휴대폰: 010-6250-2093

e-mail: jech@snu.ac.kr

학력

서울대학교 미술대학 산업디자인과 공업디자인 전공(BFA), (1995. 2.)

서울대학교 미술대학 산업디자인과 제품디자인 석사(MFA), (1999. 8.)

The Institute of Design, Illinois Institute of Technology 디자인학박사(Ph.D. in Design), (2009. 7.)

경력

2015. 09 ~ 현재 서울대학교 미술대학 디자인학부 부교수

2006. 09 ~ 2015. 08 연세대학교 생활디자인학과 조교수, 학과장 (2013. 9월부), 생활환경대학원 부원장 (2015. 3월부)

2004. 01 ~ 2006. 05 Institute of Design, Illinois Institute of Technology, Adjunct Faculty

2004. 06 ~ 2005. 12 Motorola HCI Lab., Research Associate

2000. 03 ~ 2001. 08 (주)삼보컴퓨터 기술연구소 Post-PC팀, 선임연구원/팀장

1996. 08 ~ 2000. 03 (주)디자인그룹 '에이블', 대표이사/디자인실장

연구/산학 프로젝트

인지 및 감성 정보를 활용한 사용자 중심 제품설계 지원시스템 개발 (한국산업기술평가원, 2016)

생체인증 B2C 시장 선점을 위한 디자인-기술 융합 생활밀착형 스마트기기 선행디자인 및 표준 프로세스 개발 (한국산업기술평가원, 2016~2019)

즐거움 상호작용을 통한 자발적 동기부여에 기반한 감성디자인 툴킷 및 적용 연구 (서울대학교 창의선도 신진연구, 2016~2025)

디자인사고에 기반한 4차 산업 비즈니스 혁신 디자인 마케팅 프로세스/방법 및 사례 개발 (한국연구재단, 2016~2019)

2016 우수 문화예술교육 전문가 (디자인) 교육 프로그램 개발 연구 (한국문화예술교육진흥원, 2016)

3D프린터를 활용한 유기적 조형 원형 디자인 (서울대학교 신진연구, 2015~2016)

나는 서울 시민이다 - 슈퍼 히어로 프로젝트 - (서울시, 2015)

통합적 웨어러블 3D 콘텐츠 기획 및 디자인교육프로그램 (한국콘텐츠진흥원, 2015)

홈넷을 활용한 스마트홈 네트워크 (IoT) 제품 UX 컨셉시나리오 제안 (LG전자, 2014)

인터랙션 패턴라이브러리 ixpatterns.com (pxd, 2014)

생체신호 센서 (제스처) 기반 웨어러블디바이스 UX디자인 연구 (삼성전자, 2013)

HOME CLEANING IN TEN YEARS (김벌리클라크 이노베이션, 2013)

현대/기아자동차 멀티미디어 플랫폼 고객 사용성 평가 (현대기아차, 2012)

운전경험향상을 위한 차량정보시스템 Touch Interaction UX/UI Design 연구 (현대기아차, 2010~11)

서울시 문화관광 서비스 활성화를 위한 통합 브랜드 전략 (서울특별시, 2011)

Global android UX/UI TF Design 연구 (팬택, 2010)

삼성 휴대폰의 지속적 흥미 유발 UX요인 발굴을 위한 연구 (삼성전자, 2009)

LG Next Dishwasher New Platform 개발연구 (LG전자 DA디자인센터, 2008)

멀종위기 중복원 사업 대표 캐릭터에 관한 개발사업 (산업자원부, 한국디자인진흥원, 2008)

멀종위기 중복원사업의 프로젝트 아이덴티티 및 대표 캐릭터 개발 (디자인진흥원, 산업자원부, 2007)

2008년 ArtDIOS 디자인컨셉 방향제시를 위한 연구 (LG전자 DA디자인센터, 2007)

논문

브랜드 아이덴티티를 활용한 브랜드체험관 운영전략 (디지털디자인학연구, 2015)

wiki 기반 UI 패턴라이브러리 ixpatterns.com 디자인 (한국디자인포럼, 2015)

사용자 경험의 정보 시각화 분석을 위한 통합적 여정지도 프로세스 모형 개발 (한국디자인포럼, 2015)

3D 프린터 기반의 여성용 맞춤형 중창 디자인을 위한 모델링 프로세스 제안 (한국디자인포럼, 2015)

저시인성 환경에서 어린이안전 향상을 위한 보색대비활용 우비 제안 (디지털디자인학연구, 2015)

창의적 문제 발견 및 해석을 위한 디자인 정보 기반 시각화 방법 분류체계 제안 (한국디자인포럼, 2015)

통합적 시나리오/프로토타이핑 모형에 기반한 창의적 디자인 프로세스 제안 (한국디자인포럼, 2014)

유비쿼터스 환경의 사용경험 분석을 통한 도서관 가구 가이드라인과 컨셉 제안 (한국디자인포럼, 2014)

문화 매개 변수가 반영된 조형 디자인 프로세스의 제안 (기초조형학연구, 2013)

디자인 중심 다학제 교육 공간에서 소통을 위한 공간 구성 사례 연구 (한국디자인포럼, 2013)

아케이드게임의 감성 형성 과정 분석을 통한 게임 인터랙션 디자인 방향 제안 (한국디자인포럼, 2013)

환경조성 참여디자인 도구 활용 사례를 통해 본 발전방안 (한국디자인포럼, 2013)

모바일기기 사례분석을 통한 멀티태스킹과 멀티모달리티의 관계 모형 개발 (한국디자인포럼, 2012)

스마트폰 시장 확대를 위한 20/30대 잠재적 스마트폰 사용자 요구 분석을 통한 App 컨셉 및 시나리오 개발 (한국디자인포럼, 2012)

디자인 프로세스 단계별 활용 가능한 친환경 지속가능 디자인가이드라인 개발 (한국디자인포럼, 2012)

현대 상업공간에 표현된 디자인코디네이션 관점의 한국성 특성 분석 (한국실내디자인학회 논문집, 2012)

COMPARATIVE ANALYSIS OF TOILETRIES DESIGN IN KOREA, CHINA, AND JAPAN- FROM LATE 17TH TO 19TH CENTURY (한국디자인포럼, 2012)

통합적 디자인 연구를 위한 디자인 정보분류체계 제안 (디자인학연구, 2011)

무선 네트워크 운전 환경에서 소셜네트워크 기반의 차량정보시스템 UX컨셉 디자인 개발 (한국디자인포럼, 2011)

소재와 문양분석을 통한 사이버쇼핑몰의 전통문화상품 디자인 특성 고찰 (한국디자인포럼, 2011)

아동범죄 사전예방을 위한 휴대폰 디자인 가이드라인 개발 (한국디자인포럼, 2010)

나전을 활용한 문화상품의 디자인 표현특성 분석 (한국디자인포럼, 2010)

Methodology for context-sensitive system design by mapping internal contexts into visualization mechanism

(Design Studies, 2010)

멸종위기 종복원사업을 위한 환경캐릭터 디자인연구 (한국디자인포럼, 2009)

반달가슴곰 P.I. (Project Identity)를 적용한 응용상품 개발연구 (한국디자인포럼, 2009)

오픈 시스템을 적용한 프로젝트 아이덴티티 프로그램의 개발 - 멸종위기종 복원사업의 사례를 중심으로 (한국디자인포럼, 2009)

한국과 미국의 사용자 조사를 통한 식기세척기 랙 디자인 가이드라인 제안 (한국디자인포럼, 2009)

대형 강의에서 교수-학습자 간 커뮤니케이션 활성화에 대한 방안 연구 (한국디자인포럼, 2009)

대학교 기숙사가구 디자인방향 제안 (한국실내디자인학회 논문집, 2008)

Play Mat: 어린이 사회성 향상을 위한 인터랙티브 장난감 디자인 (디자인학연구, 2008)

트렌드 분석을 바탕으로 신제품 CMF 디자인 전략 수립을 위한 방법 제안- 냉장고 디자인을 중심으로 (한국디자인포럼, 2008)

Methodology for Visualizing Information in a Context-Sensitive Way in Interactive Product Design (디자인학연구, 2008)

저서/번역서

통합디자인 - 인간과 환경의 유기적 결합을 창조하는 혁신과 창의력을 위한 탐험 (교문사, 2015. 1)

IDEO인간중심디자인툴킷 (번역서) (에딧더월드, 2014)

교육자를 위한 디자인사고 툴킷 (번역서) (에딧더월드, 2014)

Child abuse and neglect: Chapter 8 Interaction Design for Preventing Child Abuse (InTech, 2012)

디자인워크샵 2011 : Tourism Service Design through Multicultural Collaboration (인제대학교 디자인연구소, 2011)

디자인의 시대, 트렌드의 시대 (미래의 창, 2010)

웹디자인 교과서 (안그라픽스, 2002)

인터넷 마케팅 실무 (삼성SDS멀티캠퍼스, 2000)

Web Design and Publishing (삼성SDS멀티캠퍼스, 1999)

홈페이지 구축 실무 (삼성SDS멀티캠퍼스, 1999)

멀티미디어 그래픽 응용 2 (한국정보문화센터, 1998)

Painter 4 WOW Book (안그라픽스, 1997)

Web Graphic Tools & Techniques (안그라픽스, 1997)

멀티미디어 그래픽 응용 1 (한국정보문화센터, 1997)

수상 및 기타 경력

2015 한국기초조형학회 국제심포지움 및 초대작품전 무선스피커디자인 전시

2014 최우수논문상 수상 ((사)한국디자인트렌드학회)

2013 제48회 대한민국디자인전람회 심사위원

2001 KIDA (한국산업디자인전) 인증작 (AFiGENT) 수상

2001 KIDA (한국산업디자인전) 인증작 (Fermata) 수상

2010. 11. 26 (사)한국디자인트렌드학회 봉사관련수상 감사패 (학회봉사) 수상

2011. 02 연세대학교 연구교육관련수상 우수강의교수상 수상

2010. 02. 28 연세대학교 연구교육관련수상 우수강의교수상 수상

2009. 03. 23 연세대학교 연구교육관련수상 우수강의교수상 수상

2007. 10. 20 (사)한국디자인학회 (KOREAN SOCIETY OF DESIGN SCIENCE) 연구교육관련수상 지도교수상 수상

2001. 07. 02 삼보컴퓨터 기타실적 기술연구소 모범사원상 수상
1994. 10. 11 JoongAng Design, Inc. 특선 수상